Jeu de plateforme

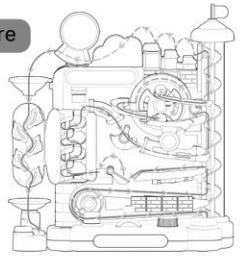
3+

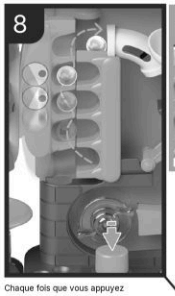
Veuillez lire le manuel d'utilisation.
soigneusement avant l'utilisation.

Guidage d'itinéraire

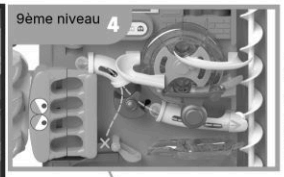


POIGNÉES DE JOYSTICK D'ÉJECTION



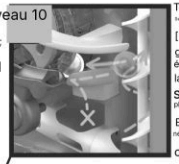


Chaque fois que vous appuyez
[EECTION],, the
[dispositif de préhension] soulève la balle
une étape de plus;



Tournez le [JOYSTICK] vers le
position correcte du niveau 10
le dispositif de téléportation de four;

Si le [dispositif de téléportation]
n'est pas ajustée, la balle va
descendre au niveau 3 ou à l'étape 3



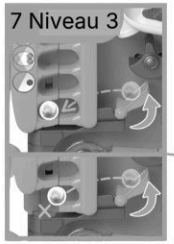
Tournez le
Sens inverse des aiguilles d'une montre
[KNOBS] vers
grimper la spirale
échelle, provoquant
la balle pour glisser
sur le grand
plateau tournant;

Erreur opérationnelle
nécessitant une révision
opération



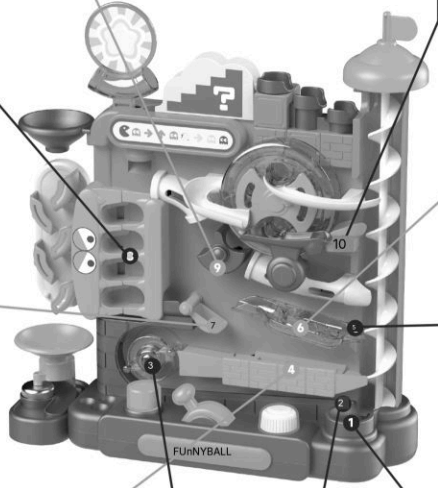
Tournez les [BOUTONS] gauche et droit pour
Faites glisser la balle le long du chemin extérieur.
au slot rebondissant au niveau 3;

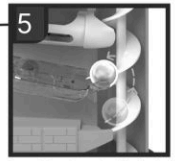
S'il y a une erreur opérationnelle, le
La balle tombera dans le trou intérieur et
puis passez au niveau 1 ou à l'étape 3



Appuyez rapidement sur [EECTION]
pour éjecter la balle dans le
dispositif de morsure;

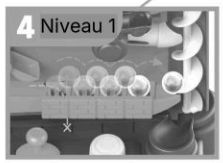
Si [EECTION] n'est pas libéré
au bout d'un certain temps après avoir appuyé, le
La balle tombera à l'étape 3.

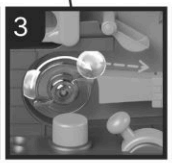




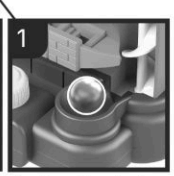
Tourner dans le sens inverse des aiguilles d'horloge [JOYSTICK]

Montez l'échelle en spirale et soulevez le
balle au niveau 2 [Swing Slide N°1];









Ajustez le [JOYSTICK] vers la gauche et la droite, tournez les [BOUTONS] dans le sens horaire, tournez-les dans le sens inverse des aiguilles d'horloge, démarrez le jeu en plaçant

Ajustez l'espace entre les briques pour faire rouler la balle dans les [KNOBS] et faites-la monter dans la rainure.
mouvement de va-et-vient contre le mur. de sorte que la balle tourne sur une petite plateforme rotative;

peut se déplacer facilement sur le côté
de l'escalier en spirale;

Erreur opérationnelle, la balle reviendra.
à l'étape 3

échelle en spirale pour accéder au point de départ.
Rail coulissant à billes, la bille
glissera sur le côté du
petit plateau tournant;

Appuyez sur [EECTION] pour éjecter la balle ; Tournez dans le sens inverse des aiguilles d'horloge les [BOUTONS] pour la faire sortir.

après qu'elle rebondisse sur la cheminée, [KNOBS] fait monter la balle jusqu'à la sortie de la cheminée.

Tournez le J[OYSTICK] vers la droite et inclinez-le au niveau 6, il glisse vers le bas et entre dans l'escalier en spirale, permettant ainsi de faire glisser la grande plateforme tournante.

Tunnel temporel vers la droite pour attraper la balle;

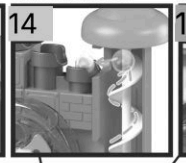
tunnel temporel

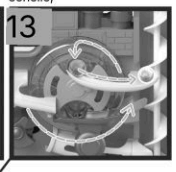
balle à faire glisser vers le côté de la spirale
cheminée rebondissante;

échelle;



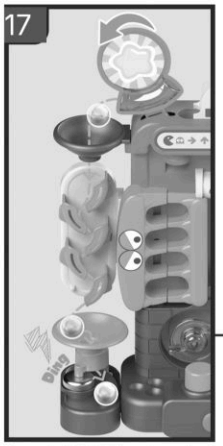


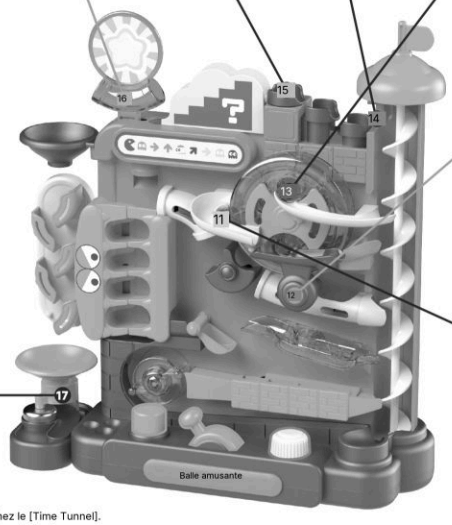




Si le tunnel temporel n'est pas ajusté pour attraper le...
balle, elle tombera au niveau 4, étape 11, ou se désintégrera.

jusqu'au niveau 3, étape 3

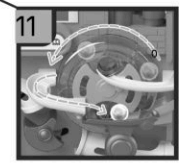






[JOYSTICK]Ajuster [Swing
Faites glisser la diapositive n°2] pour l'aligner avec
Entrée de la Grande Roue],
permettant à la balle d'entrer
l'intérieur de la grande roue;

Si le [Conveyor2] n'est pas
ajusté correctement
position ou opéré
Si la balle est mal placée, elle tombera.
au niveau 2 ou au niveau 1 ou à l'étape 3



Tournez les [BOUTONS] dans le sens des aiguilles d'une montre

Tournez le [JOYSTICK] vers la gauche et inclinez le [Time Tunnel].
Il suffit de relâcher la balle ; elle traverse les obstacles.
sonne la cloche de la victoire et arrive à la ligne d'arrivée !

faire glisser la balle sur la surface
Grand plateau tournant jusqu'au niveau 5
Balançoire toboggan 2

